**Phaser- Resumen sesión 2: Preparando nuestro entorno de desarrollo**

En esta sesión se descargaron e instalaron las herramientas para poder trabajar con Phaser, las cuales son:

* Node.js
* Phaser
* Visual Studio Code
* Live server

**Lo realizado fue lo siguiente:**

* Se comenzó instalando “node.js” desde <https://nodejs.org/es/> ya que se usa su sistema de paquetes npm (Node Package Manager).
* Descargar “Visual Studio Code” (VS Code) desde <https://code.visualstudio.com/> el cual es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y MacOS.
* Se instaló una extensión llamada “Live server” la cual ayudó a crear el servidor y a ejecutar JavaScript desde la terminal de VS Code.
* Se creó un proyecto en el cual se instaló “Phaser” usando la terminal de Visual Studio Code con los comandos:
* npm init -y
* npm install phaser